Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

(SI3PSI)

Projektni zadatak

A picture containing container, glass

Description automatically generatedMixology

Tim CodeMates

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**dodavanja koktela**

Verzija 1.0

Sadržaj

1. Uvod 4
   1. Rezime 4
   2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4
   3. Otvorena pitanja 4
2. Scenario dodavanja koktela 4
   1. Kratak opis 4
   2. Tok dogadjaja 5

2.2.1 Korisnik dodaje koktel u sistem 5

2.3 Alternativni tokovi 5

2.2.1.4.a Korisnik nije uneo neki od zatevanih podataka 5

2.4 Posebni zahtevi 5

2.5 Preduslovi 5

2.6 Posledice 5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak Opis** | **Autor** |
| 22.3.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Aleksa Vujnić |
| 31.5.2022. | 1.1 | Promena toka događaja | Milica Aleksić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju novog koktela u sistem.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokumentom će se služiti svi članovi tima u procesu razvoja projekta radi lakšeg praćenja funkcionalnosti koje treba da se realizuju i pisanja testova za iste. Takodje se može koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis problema** | **Rešenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario dodavanja koktela

## Kratak opis

Korisnici koji saznaju za do sada nepostojeći koktel u sistemu mogu da kroz proces dodavanja koktela kreiraju taj koktel na sistemu i ukoliko administrator odobri koktel, učine koktel vidljiv svim korisnicima sistema.

## Tok dogadjaja

### 2.2.1 Korisnik dodaje koktel u sistem

* + - 1. Korisnik ulazi na stranicu za dodavanje novog koktela.
      2. Korisnik na prvoj stranici u formu unosi osnovne podatke o koktelu (ime, opis i slika).
      3. Korisnik pritiska dugme za prelazak na sledeću stranicu.
      4. Korisnik na drugoj stranici bira određeni sastojak i za njega unosi odgovarajuću količinu po receptu.
      5. Korisnik pritiska dugme za dodavanje sastojka.
      6. Nakon završenog dodavanja sastojaka, korisnik pritiska dugme za prelazak na sledeću stranicu.
      7. Korisnik na trećoj stranici unosi tekst svakog koraka recepta koktela jedan po jedan.
      8. Korisnik pritiska dugme za dodavanje jednog koraka.
      9. Nakon unetih svih koraka, korisnik pritiska dugme za konačan završetak dodavanja koktela.

10.Korisnik biva preusmeren na početnu stranicu i odakle može nastaviti sa korišćenjem aplikacije.

## 2.3 Alternativni tokovi

## Nema.

## 2.4 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.5 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan na sistem kako bi mu ova funkcionalnost bila omogućena.

## 2.6 Posledice

Korisnik je dodao novi koktel koji se dodaje na listu za odobravanje. Administrator može da ga odbaci ili prihvati.